

Buustia toimintaan 2 -teemahankkeen kehittämistoimen hankesuunnitelmarunko

Voit käyttää tätä hankesuunnitelmapohjaa ja poistaa kursivoidut opastustekstit. Mikäli laadit hankesuunnitelman toiselle pohjalle, käytä samaa asiajäsennystä, otsikoita ja otsikkonumerointia.

1. TOIMENPITEEN TOTEUTTAJA

- 1.1. Yhdistyksen nimi
- 1.2. Yhdistyksen Y-tunnus (tai rekisterinumero)
- 1.3. Hankkeen nimi

2. TOIMENPITEEN KUVAUS

- 2.1. Mihin ongelmaan tai tarpeeseen hankkeella haetaan ratkaisua
- 2.2. Hankkeen tavoitteet
Minkälaista uutta toimintaa / alueen palvelujen kehittymistä hankkeessa pyritään saamaan aikaan? Toiminnan uutuusarvo? Teemahanke on yleishyödyllinen hanke, joten syntyvän toiminnan tulee olla yleishyödyllistä. Miten tuloksia seurataan / arvioidaan? Hankkeessa aikaansaadun uuden toiminnan jatkuminen hankkeen jälkeen?
- 2.3. Hankkeen kohderyhmä
Ketkä hankkeesta hyötyvät?
- 2.4. Tiedottaminen
Miten avautuvaa työpaikkaa markkinoidaan? Miten uudesta toiminnasta tiedotetaan?
- 2.5. Palkattava nuori
Kuinka monta henkilöä pyritään palkkaamaan ja kuinka pitkiksi jaksoiksi (1.5. - 30.9.2019 välisenä aikana)? Minkä ikäisiä?
- 2.6. Palkattavan nuoren työtehtävät ja toimipaikka
Nuoren tehtävien tulee selkeästi liittyä yhdistyksen yleishyödylliseen toimintaan. Lisäksi nuoren työn tulee olla sellaisia tehtäviä, joita lainsäädäntö sallii ko. ikäisen nuoren tehdä. Missä työteko tapahtuu?
- 2.7. Miten työnantajan tehtävät järjestetään
*Miten nuoren rekrytointi, työsopimuksen solmiminen, opastus ja työjohto toteutetaan? Nuoren työajanseurannassa käytetään maaseutuviraston lomaketta nro 3321L, ellei hakijalla ole omaa työajanseurantajärjestelmää. Miten palkanlaskenta ja maksaminen järjestetään?
Kerro myös, onko yhdistyksellä aikaisempaa kokemusta työnantajana toimimisesta, millaista? (Liiveri järjestää koulutusta yhdistyksille työnantajana toimimisesta).*
- 2.8. Miten yhdistyksen kirjanpito on järjestetty / järjestetään
Lähtökohta on, että hankkeelle tarvitaan kirjanpidossa oma kustannuspaikka.
- 2.9. Hankkeessa tehtävä talkootyö
Luettele talkootyötehtävät ja niiden tekemiseen liittyvien tuntimäärien arviot. Talkootyötä voi olla esim. palkattavan nuoren työnjohto- ja opastus. Hankkeessa voi olla talkootyötä enintään hankkeen omaisrahoitusosuuden verran (10 % = 800 € jos kokonaisbudjetti on 8 000 €; 15 €/ihmistyötunti, jolloin noin 54 tuntia). Talkootyön arvo lasketaan mukaan kustannusarvioon. Kustannusarvion tulee talkootyö mukaan laskettuna olla vähintään 4 000 € ja enintään 8 000 €.

3. KUSTANNUSARVIO

Kerro, mitä ovat hankkeen kustannukset, ja perustelee ne.

Buustia toimintaan 2 -teemahankkeen kehittämistoimen hankesuunnitelmarunko

Palkkauskuluista laaditaan hakemuksen liitteeksi erillinen eritelty kustannusarvio. Liitepohja on Liiverin nettisivuilla. Palkkauskuluiksi hyväksytään palkattavan nuoren /nuorten palkkauskulut ja työnantajan pakolliset sivukuluvakuutukset. Vain sellaiset lomakulut ja sivukulut hyväksytään hankkeen kuluksi, jotka maksuhakemusta jätettäessä voidaan osoittaa jo maksetuiksi. Lisätietoja omalta vakuutusyhtiöltä ja Liiveristä.

Matkakuluja voidaan hyväksyä nuoren työssä tekemistä matkoista sekä niistä matkoista. Matkakuluja voidaan hyväksyä valtion matkustussäännön mukaan. Kerro arvio matkojen tarkoituksesta, määrästä ja pituudesta ja laske kustannus.

Muut kulut: muita kuluja voidaan hyväksyä esim. työterveyshuollon kustannukset palkattavan nuoren osalta siltä osin, kuin työnantaja ei saa niistä Kelan korvausta. Perustelluista syistä voidaan hyväksyä muita kuluja, esim. prepaid -liittymä nuorelle työsuhteen ajaksi. Palkkiota, ostopalveluja ja vuokria voidaan hankkeelle hyväksyä vain erityisen perustelluista syistä.

Toimenpiteen tulot: Jos tuloja syntyy hankkeen aikana, niin hankesuunnitelmassa kerrotaan mistä ne syntyvät, ja arvioitu hankkeen aikainen tulojen summa merkitään hakulomakkeelle.

4. ALLEKIRJOITUKSET

Paikka ja aika, sekä allekirjoitukset hakijan nimenkirjoitussäännön mukaisesti. Allekirjoitustapa näkyy yhdistyksen säännöistä ja yhdistysrekisteriotteesta. Usein tarvitaan kaksi allekirjoittajaa.